

Autodesk Recap 2024

« Généraliste - Concepts de base »

Métier : Généraliste **Référence :** GE0004-PC-FOR-9871-A-RCP24-1-GENERALISTE-BASE

Durée : 1 jour / 7 heures

Public : Dessinateurs/Projeteurs/Ingénieurs.

Prérequis : Maîtriser les techniques de dessin industriel.

Objectifs : Être en mesure d'assimiler les concepts de base de Autodesk Recap :

- Comprendre les notions de nuage de point et de la photogrammétrie ;
- Savoir ouvrir un nuage de point et se déplacer dans son environnement ;
- Maîtriser les fonctions principales d'annotation ;
- Gérer les coupes 3D, le tri et le nettoyage dans un nuage de point ;
- Savoir extraire les parties d'un nuage de point pour les exploiter dans des logiciels de conception.

Moyens : Avant la formation : qualifier et planifier le parcours de formation du stagiaire en fonction de son niveau, ses attentes et ses besoins.

Pendant la formation : valider les acquis du stagiaire et mesurer sa progression par un test en début et en fin de formation. Un stagiaire par poste. Remise d'un support de cours numérique. Questionnaire de satisfaction du stagiaire en fin de formation. Formation réalisée par un formateur certifié Autodesk®.

Après la formation : Transmission d'un certificat de formation numérique. Questionnaire de satisfaction du stagiaire 30 jours après la formation. 3 heures d'assistance téléphonique gratuite dans les 3 mois qui suivent la formation.

N'hésitez pas à nous contacter au 01 39 44 18 18 pour les formations éligibles au CPF

Programme :

1 – Comprendre l'interface de Autodesk Recap

- Cadre d'utilisation de Recap
- Flux de travail normalisé
- Interface utilisateur

2 – Connaître les données d'entrées

- Connaître les différents formats de fichier de nuage de point

3 – Comprendre les systèmes de coordonnées

- Connaître la notion de coordonnées
- Retrouver un système de coordonnées

4 – Paramétrer l'affichage d'un nuage de point

- Gérer la taille des points
- Gérer la colorimétrie du nuage

5 – Annoter un nuage de points

- Créer des cotations
- Créer des remarques

6 – Réaliser des coupes 3D

- Réaliser une coupe 3D

7 – Créer des états de vues

- Créer des états de vues
- Animer des états de vues

8 – Trier les points d'un nuage

- Sélectionner par « plan » un ensemble de points
- Attribuer une zone à un ensemble de points
- Extraction d'objets linéaires

9 – Nettoyer et extraire un nuage de points

- Verrouiller une zone
- Supprimer les points

10 – Tester le principe de la photogrammétrie

- Utiliser Recap photo

11 – Exploiter le nuage de points dans des logiciels de conception

- Ajouter le nuage de points à Revit comme fond de plan

- Ajouter le nuage de points à Civil 3D et mailler

12 – Savoir envoyer le nuage de points dans un logiciel de synthèse

- Ajouter le nuage de point à Navisworks

13 – Questions/Réponses

- Echanges, questions et réponses