

Trimble Quadri

« Infrastructure & Construction - Concepts de base »

Métier : Infrastructure & Construction **Référence :** GE0004-PC-FOR-9874-A-QUA-3-GENERALISTE-BASE

Durée : 3 jours / 21 heures

Public : Dessinateurs/Projeteurs/Ingénieurs.

Prérequis : Avoir une expérience significative dans le domaine des échanges de données BIM et des différents formats de fichiers DAO/CAO/SIG.

Objectifs : Être en mesure d'assimiler les concepts de base de Trimble Quadri :

- Comprendre les concepts du BIM ;
- Être capable d'importer des données de différents formats et de différentes sources ;
- Être capable d'exploiter les données avec les outils que propose Quadri ;
- Être capable d'exporter les données dans différents formats ;
- Savoir documenter et présenter un projet.

Moyens : Avant la formation : qualifier et planifier le parcours de formation du stagiaire en fonction de son niveau, ses attentes et ses besoins.

Pendant la formation : valider les acquis du stagiaire et mesurer sa progression par un test en début et en fin de formation. Un stagiaire par poste. Remise d'un support de cours numérique. Questionnaire de satisfaction du stagiaire en fin de formation. Formation réalisée par un formateur certifié Autodesk®.

Après la formation : Transmission d'un certificat de formation numérique. Questionnaire de satisfaction du stagiaire 30 jours après la formation. 3 heures d'assistance téléphonique gratuite dans les 3 mois qui suivent la formation.

N'hésitez pas à nous contacter au 01 39 44 18 18 pour les formations éligibles au CPF

Programme :

1 – Comprendre l'interface de Trimble Quadri

- Cadre d'utilisation de Quadri
- Principes de base et concepts
- Interface utilisateur
- Environnement commun de donnée
- Gestionnaire de Modèles Numériques

2 – Savoir mettre en place un projet

- Créer un modèle local
- Géo-référencer son projet
- Rejoindre un projet collaboratif (serveur)
- Synchroniser un projet local avec le serveur
- Consulter les données
- Comprendre les réservations et statuts des tâches

3 – Apprendre à créer des Modèles Numériques de Terrain

- Trianguler une surface de sol
- Trianguler une surface de sous-sol

4 – Savoir modéliser des objets

- Gérer les déplacements verticaux
- Modéliser par balayage
- Modéliser par extrusion

5 – Savoir alimenter un projet

- Importer des fichiers
- Afficher une orthophoto
- Intégrer un nuage de point
- Lier un service WMS / WMTS

6 – Savoir gérer les données importées (les règles de conversions)

- Mapper les données géométriques
- Configurer les données numériques et alphanumériques

7 – Connecter des dessins externes au projet

- Savoir utiliser le connecteur Civil 3D
- Savoir utiliser le connecteur Revit
- Savoir utiliser le connecteur Trimble connect

8 – Savoir présenter son projet

- Présenter dans une vue en plan
- Présenter dans une vue 3D
- Créer un profil en long
- Créer des coupes transversales
- Générer une nomenclature
- Paramétrer les règles de présentation
- Editer ces présentations dans Autocad

9 – Exporter son projet

- Interopérabilité des données
- Exporter vers un fichier
- Paramétrer les Règles de conversion à l'export
- Paramétrer les connecteurs pour l'export

10 – Publier son projet

- Envoyer ces données dans un système de Gestion Documentaire Electronique (GED Trimble Connect)

11 – Savoir utiliser Quadri for Browser (Easy Acces)

- Aperçu
- Création de vues 3D
- Création de cartes
- Paramétrage des « Topics »

12 – Savoir échanger et collaborer (utilisation des « Topics »)

- Création d'un « Topic »
- Utilisation des « Topics »

13 – Questions/Réponses

- Echanges, questions et réponses