

Autodesk Civil 3D 2024

« Génie civil - Concepts de base »

Métier : Génie civil

Référence : GE0004-PC-FOR-9867-A-CIV24-3-GENIE_CIVIL-BASE

Durée : 3 jours / 21 heures

Public : Dessinateurs/Projeteurs/Ingénieurs.

Prérequis : Maîtriser les techniques de dessin du génie civil. Avoir une expérience DAO sur un logiciel de type AutoCAD.

Objectifs : Être en mesure d'assimiler les concepts de base de Autocad Civil 3D :

- Comprendre les concepts de la réalisation d'un projet de génie civil ;
- Mettre en route et paramétrer un projet sous Autocad Civil 3D ;
- Maîtriser les fonctions principales de conception en génie civil de Autocad Civil 3D ;
- Gérer le rendu de son projet ;
- Savoir documenter et présenter un projet.

Moyens : Avant la formation : qualifier et planifier le parcours de formation du stagiaire en fonction de son niveau, ses attentes et ses besoins.

Pendant la formation : valider les acquis du stagiaire et mesurer sa progression par un test en début et en fin de formation. Un stagiaire par poste. Remise d'un support de cours numérique. Questionnaire de satisfaction du stagiaire en fin de formation. Formation réalisée par un formateur certifié Autodesk®.

Après la formation : Transmission d'un certificat de formation numérique. Questionnaire de satisfaction du stagiaire 30 jours après la formation. 3 heures d'assistance téléphonique gratuite dans les 3 mois qui suivent la formation.

N'hésitez pas à nous contacter au 01 39 44 18 18 pour les formations éligibles au CPF

Programme :

1 – Comprendre l'interface de AutoCAD Civil 3d

- Cadre d'utilisation de Civil 3D
- Flux de travail normalisé
- Interface utilisateur

2 – Connaître les données d'entrées

- Récupération d'un semi de point (extraction de données)
- Import du semi de point
- Personnalisation du semi de point

3 – Comprendre les systèmes de coordonnées

- Retrouver un système de coordonnées
- Attribuer un système de coordonnées
- Visualisation d'une géocarte

4 – Préparer des styles

- Gestion de l'affichage
- Gestion de l'étiquetage
- Gestion de la donnée

5 – Apprendre à créer des surfaces

- Modélisation des surfaces (=MNT)
- Correction des surfaces
- Analyse des surfaces

6 – Structurer un terrassement

- Créer des lignes caractéristiques
- Appliquer des talus et des remplissages
- Gérer des entrées en terre

7 – Savoir calculer un terrassement

- Quantifier les déblais-remblais
- Quantifier les matériaux
- Fusionner les surfaces

8 – Apprendre à créer un axe en plan

- Convertir une polygone en axe en plan
- Créer un axe en plan décalé
- Créer un ajustement optimal

9 – Apprendre à créer un profil en long

- Créer un profil en long de surface
- Dessiner une ligne projet
- Paramétrer le profil en long

10 – Conceptualiser un profil type

- Dessiner un élément de profil type dans l'environnement Civil 3d
- Programmer les éléments de profils types par le Subassembly Composer
- Paramétrer le profil type

11 – Apprendre à mettre en 3d une route

- Paramétrage du calcul du projet 3d
- Exploitation des codes
- Gestion des fréquences de calculs

12 – Réaliser des réseaux gravitaires

- Création d'un réseau
- Etiquettes des réseaux
- Projection du réseau dans le profil

13 – Questions/Réponses

- Echanges, questions et réponses