

# AutoCAD Civil 3D 2023

## « Génie civil - Module Vehicle Tracking »

**Métier :** Génie civil **Référence :** GE0004-PC-FOR-8037-A-CIV23-1-GENIE\_CIVIL-MODULE\_VEHICULE\_TRACKING

**Durée :** 1 jour / 7 heures

**Public :** Dessinateurs/Projeteurs/Ingénieurs.

**Prérequis :** Maîtriser les techniques de dessin du génie civil. Avoir une expérience DAO sur un logiciel de type AutoCAD.

**Objectifs :** Être en mesure d'assimiler les concepts de base de Vehicle tracking :

- Comprendre les épures de giration ;
- Savoir paramétrer une épure de giration ;
- Savoir utiliser les objets dynamiques de places de parkings ;
- Savoir paramétrer un giratoire ;
- Savoir documenter et présenter un projet.

**Moyens :** Avant la formation : qualifier et planifier le parcours de formation du stagiaire en fonction de son niveau, ses attentes et ses besoins.

Pendant la formation : valider les acquis du stagiaire et mesurer sa progression par un test en début et en fin de formation. Un stagiaire par poste. Remise d'un support de cours numérique. Questionnaire de satisfaction du stagiaire en fin de formation. Formation réalisée par un formateur certifié Autodesk®.

Après la formation : Transmission d'un certificat de formation numérique. Questionnaire de satisfaction du stagiaire 30 jours après la formation. 3 heures d'assistance téléphonique gratuite dans les 3 mois qui suivent la formation.

**N'hésitez pas à nous contacter au 01 39 44 18 18 pour les formations éligibles au CPF**

### Programme :

#### 1 – Comprendre l'interface de AutoCAD Civil 3D

- Cadre d'utilisation de Vehicle tracking

#### 2 – Apprendre à créer un parking

- Manipulations des parkings

#### 3 – Paramétrer un parking

- Gestion du paramétrage des parkings

#### 4 – Apprendre à créer un rondpoint

- Manipulations des rondpoints

#### 5 – Apprendre à positionner des branches

- Placer les branches du giratoire

#### 6 – Paramétrer un rondpoint

- Gestion du paramétrage des rondpoints

#### 7 – Apprendre à réaliser une épure de giration

- Création d'une épure de giration

#### 8 – Configurer un véhicule

- Création d'un véhicule

#### 9 – Savoir gérer l'affichage d'un véhicule

- Animer un véhicule

- Visualiser l'emprise d'un véhicule

#### 10 – Savoir éditer un rapport d'épure de giration

- Création d'un rapport

#### 11 – Transformer en 3D un parking et un giratoire

- Projection du parking et du giratoire sur une surface

#### 12 – Savoir mettre en relation des modules de vehicle tracking

- Créer une épure de giration dans un rondpoint

- Stationner un véhicule dans un parking

#### 13 – Questions/Réponses

- Echanges, questions et réponses