AUTODESK
Platinum Partner
Value Added Services
Authorized Training Center
Authorized Certification Center

ARKANCE SYSTEMS

Autodesk Revit 2021

« Architecture - Concepts de base »

Métier : Architecture **Référence :** GE0004-PC-FOR-4734-A-RVT21-5-ARCHITECTURE-BASE

Durée : 5 jours / 35 heures
Public : Dessinateurs/Projeteurs/Ingénieurs/Architectes.
Prérequis : Connaissance de l'environnement PC et de Microsoft Windows.
Objectifs : Être en mesure d'assimiler les concepts de base de Autodesk Revit :
- Comprendre les concepts du BIM ;
- Mettre en route et paramétrer un projet sous Autodesk Revit ;
- Maîtriser les fonctions principales de modélisation en architecture de Autodesk Revit ;
- Comprendre le principe du travail collaboratif ;
- Savoir documenter et présenter un projet.

Moyens : Avant la formation : qualifier et planifier le parcours de formation du stagiaire en fonction de son niveau, ses attentes et ses besoins.
Pendant la formation : valider les acquis du stagiaire et mesurer sa progression par un test en début et en fin de formation. Un stagiaire par poste. Remise d'un support de cours numérique. Questionnaire de satisfaction du stagiaire en fin de formation. Formation réalisée par un formateur certifié Autodesk®.
Après la formation : Transmission d'un certificat de formation numérique. Questionnaire de satisfaction du stagiaire 30 jours après la formation. 3 heures d'assistance téléphonique gratuite dans les 3 mois qui suivent la formation.

N'hésitez pas à nous contacter au 01 39 44 18 18 pour les formations éligibles au CPF

Programme :

1 – Comprendre l'interface de Autodesk Revit
- Introduction au BIM (Building Information Modeling) et à la maquette numérique
- Prérequis et aide en ligne
- Disciplines de Autodesk Revit
- Bibliothèque standard Autodesk Revit
- Type de fichiers
- Les extensions Autodesk, les plug-ins et le Cloud (logiciels spécifiques métiers non abordés)

2 – Savoir naviguer dans un projet
- Interface utilisateur
- Naviguer dans un projet
- Compilation de plusieurs maquettes numériques

3 – Etre en capacité de mettre en route un projet
- Mise en route d'un nouveau projet
- Informations sur le projet
- Références du projet (niveaux, quadrillages et imports CAO)
- Vues en plancher haut et/ou bas

4– Maitriser les fonctions de base de la modélisation
- Les murs de base
- Les murs rideaux
- Les poteaux porteurs
- Les sols et les planchers
- Les poutres porteuses
- Les portes et les fenêtres
- Les plafonds
- Les toits
- Les escaliers
- Les garde-corps
- Les profils associés
- Les composants (mobiliers, sanitaires, électriques…)
- Les fonctions de duplication

5– Savoir gérer les pièces
- Pièces
- Tableau des pièces
- Légende de couleur

6 – Comprendre les familles d'Autodesk Revit
- Les familles système
- Les familles externes ou chargeables
- Les familles in-situ (en place)

7 – Comprendre l'environnement du site
- Emplacement et orientation du projet
- Limites de propriétés
- Surfaces topographiques
- Paramètres du site

8 – Savoir présenter un projet
- Les vues du projet (plans, élévations, coupes, détails, perspectives, dessins)
- Les gabarits de vue
- Les filtres de propriétés
- Mise en page et Impression

9 – Savoir documenter un projet
- Annotations (textes, cotes et étiquettes)

10 – Comprendre l'interopérabilité
- Interopérabilité (DWG, IFC)

11 – Etre capable de créer des métrés et quantitatifs
- Les nomenclatures des éléments

12 – Comprendre la gestion des modèles liés
- Utilisation et visibilité des modèles liés
- Travail en équipe (sous-projets)
- Positionnement partagé

13 – Questions/Réponses
- Echanges, questions et réponses