

# Autodesk Inventor 2021

## « Secteur de l'industrie - Pièces Plastiques »

**Métier :** Secteur de l'industrie **Référence :** GE0004-PC-FOR-4831-A-INV21-1-INDUSTRIE-PIECES PLASTIQUES

**Durée :** 1 jour / 7 heures

**Public :** Dessinateurs/Projeteurs/Ingénieurs.

**Prérequis :** Maîtriser les techniques du dessin industriel. Avoir une expérience DAO sur un logiciel de type AutoCAD.

**Objectifs :** Être en mesure d'assimiler les concepts de base de Autodesk Inventor :

- Mettre en route et paramétrer un projet sous Autodesk Inventor ;
- Maîtriser les fonctions principales de conception industrielle dans Autodesk Inventor ;
- Maîtriser les différentes techniques de conception d'assemblage dans Autodesk Inventor ;
- Maîtriser la personnalisation des différentes bibliothèques ;
- Être en mesure d'appliquer ces méthodes pour les besoins de l'entreprise.

**Moyens :** Avant la formation : qualifier et planifier le parcours de formation du stagiaire en fonction de son niveau, ses attentes et ses besoins.

Pendant la formation : valider les acquis du stagiaire et mesurer sa progression par un test en début et en fin de formation. Un stagiaire par poste. Remise d'un support de cours numérique. Questionnaire de satisfaction du stagiaire en fin de formation. Formation réalisée par un formateur certifié Autodesk®.

Après la formation : Transmission d'un certificat de formation numérique. Questionnaire de satisfaction du stagiaire 30 jours après la formation. 3 heures d'assistance téléphonique gratuite dans les 3 mois qui suivent la formation.

**N'hésitez pas à nous contacter au 01 39 44 18 18 pour les formations éligibles au CPF**

### Programme :

#### 1 – Comprendre les multi-solides

- Concevoir une pièce multi-solides
- Règles de nommage des solides

#### 2 – Gérer les multi-solides

- Les scissions de solides
- Créer des composants

#### 3 – Savoir actualiser les multi-solides

- Suivre les modifications et mise à jour

#### 4 – Savoir créer des pièces plastiques

- Créer des grilles
- Créer des bossages
- Créer des appuis
- Créer des emboitements élastiques
- 5 – Maîtriser les fonctions avancées
- Créer des congés standards (les options)
- Créer des congés suivant des règles
- Créer des lèvres de montage

#### 6 – Utiliser Les dépouilles

- Les dépouilles dans les fonctions
- La fonction de dépouille

#### 7 – Savoir définir un modèle

- Les nervures
- Les balayages
- Les raccords de section
- Commande Epaissir

- Les coques

- Les gravures
- Les décalcomanies

#### 8 – Gérer le Poinçon - Matrice

- Principe des pièces dérivées
- Appliquer un facteur d'échelle (rétreint)
- Application sur un exemple simple

#### 9 – Utiliser l'analyse du modèle

- Analyse des Zébrures
- Analyse des dépouilles
- Analyse des surfaces
- Analyse des coupes
- Analyse des peignes de courbures

#### 10 – Utiliser le centre de contenu « MOULE »

- Créer un fichier réutilisable centre de contenu.

#### 11 – Gérer le centre de contenu

- Les fonctions inclus en standard

#### 12 – Savoir générer un assemblage

- Création d'un moule complet

#### 13 – Questions/Réponses

- Echanges, questions et réponses