

Autodesk Inventor 2021

« Secteur de l'industrie - Optimisation du centre de contenu »

Métier : Secteur de l'industrie **Référence :** GE0004-PC-FOR-4737-A-INV21-1-INDUSTRIE-OPTIMISATION_CENTRE_DE_CONTENU

Durée : 1 jour / 7 heures

Public : Dessinateurs/Projeteurs/Ingénieurs

Prérequis : Maîtriser les fonctionnalités d'Autodesk INVENTOR.

Objectifs : Être en mesure de paramétrer et d'optimiser le Centre de Contenu :

- Comprendre les principes du centre de contenu;
- Définir des bibliothèques personnalisées;
- Paramétrer et optimiser le contenu des bibliothèques ;
- Publier des pièces dans le centre de contenu ;
- Savoir Utiliser le centre de contenu avec des outils spécifiques tels que Frame Generator ou Routed systems.

Moyens : Avant la formation : qualifier et planifier le parcours de formation du stagiaire en fonction de son niveau, ses attentes et ses besoins.

Pendant la formation : valider les acquis du stagiaire et mesurer sa progression par un test en début et en fin de formation. Un stagiaire par poste. Remise d'un support de cours numérique. Questionnaire de satisfaction du stagiaire en fin de formation. Formation réalisée par un formateur certifié Autodesk®.

Après la formation : Transmission d'un certificat de formation numérique. Questionnaire de satisfaction du stagiaire 30 jours après la formation. 3 heures d'assistance téléphonique gratuite dans les 3 mois qui suivent la formation.

N'hésitez pas à nous contacter au 01 39 44 18 18 pour les formations éligibles au CPF

Programme :

1 – Comprendre le fonctionnement du Centre de contenu

- Définition de la bibliothèque
- Accès, modification
- Partage multi-utilisateurs
- Dossier de stockage des composants normalisés instanciés

2 – Savoir définir le type de centre de contenu

- Centre de contenu VAULT
- Centre de contenu local

3 – Savoir ajouter une pièce normalisée

- Copier des données de famille vers une bibliothèque utilisateur
- Filtrage
- Modification des données (Nom – Matière...etc)
- Contrôler la visibilité des fonctions de construction

4 – Comprendre le principe des familles

- Création des familles et sous familles
- Principe de création d'une pièce
- Mise en bibliothèque
- Création d'une Norme interne

5 – Savoir modifier le centre de contenu

- Editer la propriété de la famille
- Création des familles et sous familles
- Remplacer un fichier gabarit de famille

6 – Savoir créer un profilé pour Frame Generator

- Création de profilés personnalisés
- Mise en bibliothèque
- Exploitation dans Frame Generator

7 – Savoir créer une bibliothèque de Tube et tuyau

- Création d'un tube et coude paramétré
- Exploitation dans le module « tube & Tuyau »

8 – Savoir gérer les bibliothèques

- Utilisation des Filtres
- Ajout, suppression, modifications
- Suppression d'une bibliothèque et de son contenu

9 – Comprendre l'assistant des matières

- Famille indépendante
- Famille avec parent
- Matières à ajouter à une famille

10 – Savoir publier par lots

- Filtres
- Ajout, suppression, modifications
- Suppression d'une bibliothèque et de son contenu

11 – Utiliser des catégories

- Créer et modifier une catégorie
- Ajout de propriétés
- Copier une structure de catégories

12 – comprendre la migration du centre de contenu

- Migrer un centre de contenu local
- Migrer un centre de contenu VAULT
- Transférer un centre de contenu local à un centre de contenu VAULT et vice-versa

13 – Questions/Réponses

- Echanges, questions et réponses