

# Autodesk Inventor 2021

## « Secteur de l'industrie - Modèles surfaciques »

**Métier :** Secteur de l'industrie **Référence :** GE0004-PC-FOR-4817-A-INV21-1-INDUSTRIE-SURFACIQUE

**Durée :** 1 jour / 7 heures

**Public :** Dessinateurs/Projeteurs/Ingénieurs.

**Prérequis :** Maîtriser les techniques du dessin industriel. Avoir une expérience DAO sur un logiciel de type AutoCAD.

**Objectifs :** Être en mesure d'assimiler les concepts de base de Autodesk Inventor :

- Mettre en route et paramétrer un projet sous Autodesk Inventor ;
- Maîtriser les fonctions de conception surfaciques dans Autodesk Inventor ;
- Maîtriser les différentes esquisses 3D dans Autodesk Inventor ;
- Maîtriser la modification des formes libres dans Autodesk Inventor ;
- Être en mesure d'appliquer ces méthodes pour les besoins de l'entreprise.

**Moyens :** Avant la formation : qualifier et planifier le parcours de formation du stagiaire en fonction de son niveau, ses attentes et ses besoins.

Pendant la formation : valider les acquis du stagiaire et mesurer sa progression par un test en début et en fin de formation. Un stagiaire par poste. Remise d'un support de cours numérique. Questionnaire de satisfaction du stagiaire en fin de formation. Formation réalisée par un formateur certifié Autodesk®.

Après la formation : Transmission d'un certificat de formation numérique. Questionnaire de satisfaction du stagiaire 30 jours après la formation. 3 heures d'assistance téléphonique gratuite dans les 3 mois qui suivent la formation.

**N'hésitez pas à nous contacter au 01 39 44 18 18 pour les formations éligibles au CPF**

### Programme :

#### 1- Maîtriser les fonctions standards

- Extrusion
- Révolution
- Lissage
- Balayage

#### 2- Gérer les fonctions avancées

- Epaisseur - décalage
- Utilisation des splines
- Remplacement des faces
- Sculpter une surface
- Surface limitée

#### 3- Savoir générer des surfaces avancées

- Création d'une surface à partir d'une image

#### 4- Savoir éditer des surfaces

- Découper une surface
- Prolonger une surface
- Contrôle de qualité
- Inversion des normales
- Restriction selon des limites
- Extraire une boucle
- Couture de surface

#### 5- Maîtriser la construction

- Utilisation du dossier de construction
- Analyse des surfaces

#### 6- Gérer les esquisses 3D

- Courbes hélicoïdales
- Inclusion de géométrie
- Contour apparent

#### 7- Maîtriser les courbes avancées

- Courbes par équations

#### 8- Apprendre les projections de surfaces

- Projections sur une surface
- Transformation
- 9 - Savoir créer des formes libres
- Création d'une forme libre primitive (boite, plan, cylindre, tore, quadball)

#### 10- Apprendre à convertir les formes libres

- Conversion faces en forme libre
- Modification de la forme
- Aligner la forme
- Suppression de forme
- Subdivision

#### 11- Apprendre à convertir les formes libres

- Plier les arêtes
- Souder les sommets
- Aplanir
- Créer un pont
- Epaisseur
- Faire correspondre les arêtes
- Symétrie de forme

#### 12- Apprendre à convertir en solide

- Transformation en solide

#### 13 - Questions/Réponses

- Echanges, questions et réponses