AUTODESK Platinum Partner
Value Added Services
Authorized Training Center
Authorized Certification Center

ARKANCE SYSTEMS

Autodesk Fusion 360 2021

« Secteur de l'industrie - Modélisation et impression 3D »

Métier : Secteur de l'industrie **Référence :** GE0004-PC-FOR-4953-A-FU360-1-INDUSTRIE-PIECES_&_IMPRESSION_3D

Durée : 1 jour / 7 heures
Public : Dessinateurs/Projeteurs/Ingénieurs
Prérequis : Maîtriser les techniques de dessin industriel.
Objectifs : Être en mesure de créer et d'imprimer en 3D une conception sur FUSION 360 :

- Comprendre les concepts du cloud;
- Mettre en route et paramétrer un projet FUSION 360;
- Maîtriser les fonctions principales de modélisation FUSION 360 ;
- Savoir préparer une impression 3D;
- Savoir diffuser une pièce depuis FUSION 360.

Moyens : Avant la formation : qualifier et planifier le parcours de formation du stagiaire en fonction de son niveau, ses attentes et ses besoins.
Pendant la formation : valider les acquis du stagiaire et mesurer sa progression par un test en début et en fin de formation. Un stagiaire par poste. Remise d'un support de cours numérique. Questionnaire de satisfaction du stagiaire en fin de formation. Formation réalisée par un formateur certifié Autodesk®.
Après la formation : Transmission d'un certificat de formation numérique. Questionnaire de satisfaction du stagiaire 30 jours après la formation. 3 heures d'assistance téléphonique gratuite dans les 3 mois qui suivent la formation.

N'hésitez pas à nous contacter au 01 39 44 18 18 pour les formations éligibles au CPF

Programme :

1 – Comprendre le Cloud A360
- Création d'un compte
- Création d'un Projet

2 – Savoir créer un objet 3D
- Création d'une esquisse avec contraintes géométriques et dimensionnelles
- Conception multi-corps (body)
- Créer des fonctions d'extrusion, révolution, balayage, lissage, nervure, Ame, Gravure
- Créer des épaississements, boite, sphère, cône, cylindre
- Créer des réseaux circulaires et rectangulaires
- Créer des symétries
- Utiliser les plans, axes et points de construction

3 – Savoir modifier un objet 3D
- Appliquer une échelle, une dépouille, une coque, une scission.
-Décaler une face, remplacer une face
-Créer un chanfrein, un congé

4 – Savoir utiliser les matières et apparences
- Appliquer une matière à un composant
- Bibliothèque de matériaux de fabrication additive

5 – Etre capable d'inspecter un modèle
- Analyse de section
- Centre de gravité

6 – Savoir assembler les composants
- Utilisation des corps solide comme composant
- Insertion et création d'une pièce dans un assemblage
- Gérer les relations entre les composants
- Créer des liaisons

7 – Comprendre les technologies d'impression 3D
- Extrusion et dépôt de fil fondu (FDM, FFF)
- Résine et photo polymérisation (SLA, DLP)
- Frittage de poudre et fusion (SLS, SLM...)
- Pulvérisation de matière (Jetting)

8 – Connaitre les différents utilitaires d'impression
- Utiliser PrintStudio
- Utiliser cura

9 – Savoir préparer une impression 3D
- Orienter la modélisation pour une impression efficace

10 – Paramétrer CURA (impression par dépôt de fil fondu)
- Liaison avec Cura
- Hauteur de couche
-Epaisseur de la paroi
-Remplissage
-Température en fonction des matériaux
- Vitesse d'impression
- Rétractation
- Refroidissement
- Adhérence au plateau
- Gérer les supports

11 – Affiner une pièce pour une impression 3D
- Gérer l'écart des normales
- Gérer le rapport de linéarité

12 – Comprendre les échanges de données
- Exporter les données (format d'échange)
- Téléchargement des données du cloud
- Import/export de données

13 – Questions/Réponses
- Echanges, questions et réponses